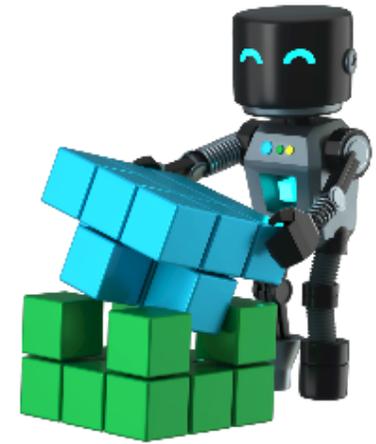


SOY INVENTOR GT, XELA 2025

Es un concurso que fomenta el emprendimiento tecnológico a nivel nacional. En este concurso los participantes deben presentar Prototipos o Proyectos Escolares Tech que resuelvan problemáticas del entorno donde se desenvuelven, tales como: acceso al agua potable, acceso a la energía, transporte, deporte, entre otros. Con la visión que Guatemala sea un país productor de tecnología y fundamentado en los Objetivos de Desarrollo Sostenible del Programa de las Naciones Unidas para el Desarrollo; se dan a conocer las bases del **Concurso de Robótica, Ciencia y Tecnología "SOY INVENTOR GT" 2025**.



1. Objetivos

Objetivo General

Promover una cultura de innovación y emprendimiento tecnológico mediante la Expo Soy Inventor GT, involucrando a 25 instituciones educativas y 1,000 estudiantes desde primaria hasta educación superior. Se busca identificar al menos 50 proyectos innovadores, con apoyo de instituciones y expertos. Para fomentar habilidades tecnológicas y emprendedoras, iniciando la preparación en febrero para su exposición en junio de 2025.

Objetivos Específicos

- Incrementar la participación estudiantil en tecnología: Atraer la participación de al menos 1,000 estudiantes de primaria, básico y diversificado, asegurando que al menos el 30% sean niñas, a través de programas de divulgación, charlas y actividades interactivas.
- Fomentar la creación de proyectos innovadores: Lograr que al menos el 50% de los proyectos presentados estén enfocados en resolver problemas locales o globales mediante la tecnología, involucrando a mentores y expertos para guiar a los estudiantes en la creación de estos proyectos (ver cronograma 2025).
- Desarrollar competencias tecnológicas y emprendedoras: Ofreciendo previamente 5 capacitaciones prácticas sobre emprendimiento, electrónica y robótica, con la participación de emprendedores exitosos y profesionales del sector tecnológico, y empresarial destinados a capacitar a 50 personas por cada taller, para fortalecer sus habilidades en estas áreas.

2. Requisitos de participación

- A. Haber llenado el formulario de inscripción (descargarlo de la página/ solicitarlo por WhatsApp).
- B. La inscripción de los Prototipos o Proyectos Escolares Tech para el concurso "SOY INVENTOR GT" 2025 tendrá un valor simbólico de Q75 por proyecto en la categoría INICIAL; y un valor de Q100 por proyecto en las categorías INTERMEDIA y AVANZADA.
- C. El invento terminado y funcionando debe ser presentado por los participantes, ante la comisión organizadora del concurso "SOY INVENTOR GT" 2025 en la fecha establecida de la **Eliminatoria Presencial**, para la evaluación de la presentación y su posterior aprobación para la clasificación a la final, (ver cronograma 2025).
- D. **La comisión organizadora del concurso "SOY INVENTOR GT" 2025 se reserva el derecho de admisión.**

3. Categorías y Criterios a Evaluar

CATEGORÍAS	CRITERIOS A EVALUAR
<p>INICIAL: Enfocado a niños y niñas de nivel primaria: Podrán desarrollar un proyecto a elección, deberá estar ubicado en alguna de las siguientes temáticas.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Mecánica terrestre, aérea o acuática (barcos) ● Hidráulica y/o neumática ● Robótica ● Energías Renovables <p>Solamente se podrá utilizar energía almacenada en baterías. El máximo de voltaje eléctrico que se podrá utilizar será de 9 voltios.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Originalidad y creatividad tecnológica 2. Nivel de Innovación 3. Perspectiva futurista 4. Utilidad y Funcionamiento 5. <u>Resolución de problemas y ODS*</u> 6. Impacto ambiental y sostenibilidad 7. Diseño y Acabados 8. Propuesta de comercialización (BUSINESS MODEL CANVAS) 9. Informe escrito (2 páginas) 10. Exposición del proyecto: 2 min (eliminatória).
<p>INTERMEDIA: Enfocado a jóvenes y señoritas de nivel básico: Podrán desarrollar un proyecto a elección, deberá estar ubicado en alguna de las siguientes temáticas.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Mecánica terrestre, aérea o acuática (barcos) ● Hidráulica y/o neumática ● Robótica ● Energías Renovables <p>Solamente se podrá utilizar energía almacenada en baterías El máximo de voltaje eléctrico que se podrá utilizar será de 24 voltios.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Originalidad y creatividad tecnológica 2. Nivel de Innovación 3. Perspectiva futurista 4. Utilidad y Funcionamiento 5. <u>Resolución de problemas y ODS*</u> 6. Impacto ambiental y sostenibilidad 7. Diseño y Acabados 8. Propuesta de comercialización (BUSINESS MODEL CANVAS) 9. Informe escrito (2 páginas) 10. Exposición del proyecto: 2 min (eliminatória).
<p>AVANZADA Enfocado a jóvenes y señoritas de educación diversificada, universitarios y población en general: Podrán desarrollar un proyecto a elección, que deberá estar ubicado en alguna de las siguientes temáticas.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Mecánica terrestre, aérea o acuática (barcos) ● Hidráulica y/o neumática ● Robótica ● Energías Renovables ● Automatización <p>Solamente se podrá utilizar energía almacenada en baterías.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Originalidad y creatividad tecnológica 2. Nivel de Innovación 3. Perspectiva futurista 4. Utilidad y Funcionamiento 5. <u>Resolución de problemas y ODS*</u> 6. Impacto ambiental y sostenibilidad 7. Diseño y Acabados 8. Propuesta de comercialización (BUSINESS MODEL CANVAS) 9. Informe escrito (2 páginas) 10. Exposición del proyecto: 2 min (eliminatória).

4. Materiales

Materiales a utilizar	Materiales Restringidos
<p>El Prototipos y Proyectos Escolares Tech debe ser elaborado con materiales como los siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Arduinos, Raspberry, placas programables • Todo tipo de dispositivos electrónicos nuevos o usados • Motores eléctricos de carrito • Botellas de plástico, latas, paletas baja lengua, globos, Papel y cartón • El proyecto deberá de ser alimentado con energía únicamente por baterías (El voltaje de acuerdo a la categoría). Para la eliminatoria y la final, deberán llevar su respectiva extensión eléctrica. 	<p>El concurso “SOY INVENTOR GT” 2025 se caracteriza por ser ecologista, por los que está restringido la utilización de los siguientes materiales:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Duroport • Plastilina • Foamy
<p>- Nota: Todos los Prototipos o Proyectos Escolares Tech serán calificados según los criterios de evaluación</p> <p>- OBLIGATORIO: El Invento debe de estar relacionado con un Objetivo del Desarrollo Sostenible (ODS). Deben de presentar un video con una duración de 2 min.</p>	

5. Objetivos de Desarrollo Sostenible

La Organización de las Naciones Unidas implementa los Objetivos de Desarrollo Sostenible en el año 2015 como un llamado para desarrollar al mundo y a toda la humanidad. Los 17 ODS's están integrados para equilibrar la sostenibilidad medioambiental, económica y social. Por lo tanto, llegar a la meta requiere la colaboración de los gobiernos, el sector privado, la sociedad civil y los ciudadanos por igual para asegurar que dejaremos un planeta mejor a las generaciones futuras¹.



6. Reglas de participación

- Por equipo solamente podrán presentar un prototipo o proyecto.
- Los inventos de tecnología los podrán elaborar los participantes de forma individual, o se podrán conformar por equipos de 2, 3, 4 o 5 integrantes.
- Se podrán inscribir 5 prototipo o proyecto de tecnología por establecimiento en cada categoría.
- Si un establecimiento tiene todos los Niveles Educativos podrán inscribir un máximo de 15 inventos.

7. Restricciones

- Se prohíbe la compra y/o adquisición de un invento hecho por terceras personas, debido a que va en contra del espíritu de creación e investigación que en el concurso “SOY INVENTOR GT” 2025 se pretende fomentar.
- Se prohíbe la realización de inventos que en su función principal pueden provocar accidentes, pánico y daños físicos a personas.
- Se prohíbe la utilización de animales para la demostración de los inventos de los cuales se ponga en peligro la vida de estos.
- No se permite que un participante dañe, estropee o destruya un invento hecho por otro participante.
- No se admitirá ningún proyecto que falte a las Leyes en Guatemala.

¹ <https://www.undp.org/content/undp/es/home/sustainable-development-goals.html>

8. Cronograma para XELA 2025

Etapa	Actividad	Fecha
Primera	Presentación de las bases para el Concurso de Robótica, Ciencia y Tecnología "SOY INVENTOR GT" Xela 2025	Jueves 30 de enero del 2025
Segunda	Preparación de los Prototipos y Proyectos Escolares Tech para el Concurso de Robótica, Ciencia y Tecnología "SOY INVENTOR GT" Xela 2025, se realizará en sus respectivos hogares y establecimientos educativos.	Febrero, marzo, abril y mayo del 2025
Tercera	Conferencia Prensa para inicio de la inscripción para el Concurso de Robótica, Ciencia y Tecnología "SOY INVENTOR GT" Xela 2025, y presentación de patrocinadores	Jueves 06 de marzo del 2025
Cuarta	Capacitación #1: Inteligencia Artificial	Jueves 13 de marzo del 2025
	Capacitación #2: Robótica y Electrónica	Jueves 20 de marzo del 2025
	Capacitación #3: Business Model Canvas	Miércoles 26 de marzo del 2025
	Capacitación #4: Impresión 3D	Miércoles 02 de abril del 2025
	Capacitación #5: Elevator Pitch	Miércoles 09 de abril del 2025
Fechas para la inscripción del Concurso "SOY INVENTOR GT" Xela 2025: Inicio 06 de marzo 2025 - Cierre de la inscripción 22 de mayo 2025		
Quinta	Eliminatoria de los Prototipos y Proyectos Escolares Tech del Concurso "SOY INVENTOR GT" Xela 2025	Del 20 al 22 de mayo de 2025
Sexta	Conferencia de Prensa para presentar a los Clasificados del Concurso "SOY INVENTOR GT" Xela 2025	Miércoles 04 de junio del 2025
Séptima	Expo de Robótica, Ciencia y Tecnología "SOY INVENTOR GT" Xela 2025	Miércoles 11 de junio del 2025

9. Contactos

Página web: www.soyinventorgt.com Correo electrónico: expo@soyinventorgt.com	 <p>Más información (502) 5971 6986</p>	Directora de Planificación: Dra. Rosibel Popá E-mail: rpopa@soyinventorgt.com (502) 3360-1172
CEO & Founder Club Utopía Technology: Lic. Dorian Popá djpopa@soyinventorgt.com / Whatsapp: (502) 5971-6986		Director de Tecnología: Ing. Ariel Churunel Email: achurunel@soyinventorgt.com (502) 4596-0211

NOTA: LA COMISIÓN ORGANIZADORA SERÁ LA ENCARGADA DE SOLUCIONAR O EMITIR ALGUNA EXCEPCIÓN, SI SURGE ALGÚN INCONVENIENTE DE TIPO TÉCNICO DURANTE EL PROCESO DE PREPARACIÓN Y DESARROLLO TANTO DEL CONCURSO DE ROBÓTICA. CIENCIA Y TECNOLOGÍA "SOY INVENTOR GT" 2025, COMO DURANTE LA EXPO "SOY INVENTOR GT" 2025.